

Orientação n.º 04/2023 – SEED/DTI/CTE

Curitiba, (datado eletronicamente).

Assunto: Orientar os estabelecimentos de ensino participantes do Concurso Agrinho - Categoria Robótica sobre o formato de seleção do projeto para inscrição na etapa Regional do Concurso, após prorrogação do prazo de inscrição do concurso.

O Concurso Agrinho – Categoria Robótica é uma parceria entre o Serviço Nacional de Aprendizagem Rural, Administração Regional do Estado do Paraná (FAEP/SENAR-PR) e a Secretaria de Estado da Educação e do Esporte (SEED-PR), com o objetivo de premiar projetos de Robótica desenvolvidos por estudantes dos ensinos Fundamental – Anos Finais e Médio, regularmente matriculados nas instituições públicas do Estado do Paraná.

No período sugerido de 24 de abril a 16 de junho de 2023, os estudantes das escolas interessadas em participar do concurso, orientados por um professor, elaboram seus projetos de Robótica com o tema “Ações que transformam o mundo”.

Após este período, as escolas terão que avaliar esses projetos e selecionar o que será inscrito para representá-los no concurso, nas duas subcategorias (Subcategoria 1 - Ensino Fundamental e Subcategoria 2 - Ensino Médio) caso o estabelecimento de ensino faça a oferta.

Para tanto, elaboramos este documento contendo as orientações sobre os trâmites para designação e responsabilidades do estabelecimento de ensino, visando à seleção de projetos para o Concurso Agrinho – Categoria Robótica.

1 PARA SELEÇÃO DO(S) PROJETO(S)

A seleção do(s) projetos(s) em cada instituição de ensino participante acontece no período de 26 a 30 de junho de 2023 com autonomia para organização de evento (feira, exposição, mostra ou outros) para avaliar e registrar por meio de fotos e vídeos o(s) projeto(s) participante(s) – caso tenha desenvolvido mais de um projeto por subcategoria;

Durante a realização deste evento, cada instituição de ensino optará pela maneira de validar o projeto indicado – preferencialmente por meio de uma banca composta por um diretor escolar, um pedagogo, dois professores, dois estudantes e um representante da comunidade escolar - e que respeite os critérios de avaliação presentes nesta orientação.

Deve-se atentar para os requisitos mínimos para avaliação:

- Complexidade/dificuldade de elaboração;
- Criatividade/Inovação;

- Relevância e impacto de modo a contemplar o tema “Ações que transformam o mundo”;
- Organização/apresentação do projeto.

O(s) projeto(s) indicado(s) - um por subcategoria (Subcategoria 1 - Ensino Fundamental e/o Subcategoria 2 - Ensino Médio) – representará(ão) a instituição de ensino no Concurso, devendo submeter este(s) projeto(s) para a Etapa Regional.

O resultado da seleção do(s) projeto(s) indicado(s) deve constar em ata conforme modelo apresentado nesta orientação.

2 INSCRIÇÃO ETAPA REGIONAL

Após a seleção do(s) projeto(s) pelo estabelecimento de ensino, é preciso realizar a inscrição deste(s) na etapa Regional do Concurso Agrinho – Categoria Robótica. Para tanto, no período prorrogado até **11 de agosto de 2023**, o diretor ou pessoa indicada por ele deverá preencher e submeter ao NRE de sua jurisdição, o formulário de inscrição:

O formulário de inscrição para a Subcategoria 1 - Ensino Fundamental deverá ser acessado pelo link: http://rebrand.ly/RoboticaAgrinho_Subcategoria1 ;

O formulário de inscrição para a Subcategoria 2 - Ensino Médio deverá ser acessado pelo link: http://rebrand.ly/RoboticaAgrinho_Subcategoria2 ;

No formulário específico para inscrição em cada subcategoria (Subcategoria 1 - Ensino Fundamental e/ou Subcategoria 2 - Ensino Médio), a instituição de ensino deverá indicar objetivos e descrição do projeto, tempo para realização, componentes utilizados, registros (fotos e vídeos) das etapas de montagem, código utilizado na programação e documentação (em PDF) conforme modelo disponível no link https://rebrand.ly/RoboticaAgrinho_Documentacao; além dos dados dos estudantes envolvidos no projeto (nome, ano/série, turma, período, e-mail @escola - Google, telefone, sexo, CGM e tamanho de camiseta para uso) e do professor orientador (nome, e-mail @escola - Google, telefone, RG, CPF e tamanho de camiseta para uso).

3 RUBRICA PARA AVALIAÇÃO DO PROJETO

RUBRICA DE AVALIAÇÃO DOS PROJETOS CONCURSO AGRINHO – CATEGORIA ROBÓTICA	
CRITÉRIO DE APRESENTAÇÃO DO PROJETO (PITCH 10 MINUTOS)	PONTOS

SECRETARIA DE ESTADO DA EDUCAÇÃO – SEED
DIRETORIA DE TECNOLOGIA E INOVAÇÃO – DTI
COORDENAÇÃO DE TECNOLOGIAS EDUCACIONAIS – CTE

<p>Não se faz claro quanto à apresentação do projeto, sem esclarecer objetivos e etapas de elaboração, respeitando (ou não) o tempo de 10 minutos.</p> <p align="center">0 PONTOS</p>	<p>Apresenta uma ideia parcial sobre os objetivos propostos e/ou elementos utilizados para confecção e programação do protótipo, respeitando (ou não) o tempo de 10 minutos.</p> <p align="center">10 PONTOS</p>	<p>Descreve com detalhes os objetivos e etapas de elaboração do projeto, apresentando-o de modo organizado quanto aos elementos utilizados para confecção e programação do protótipo, respeitando o tempo de 10 minutos.</p> <p align="center">15 PONTOS</p>	____ / 15
CRITÉRIO ORGANIZAÇÃO DO PROJETO			PONTOS
<p>O projeto não apresenta organização e adequação quanto aos recursos utilizados para atender ao objetivo proposto.</p> <p align="center">0 PONTOS</p>	<p>O projeto possui organização parcial quanto aos materiais utilizados e adequação entre recursos para cumprimento do objetivo proposto.</p> <p align="center">5 PONTOS</p>	<p>O projeto está bem organizado para execução do objetivo proposto e apresenta adequação entre os recursos.</p> <p align="center">15 PONTOS</p>	____ / 15
CRITÉRIO CRIATIVIDADE / INOVAÇÃO			PONTOS
<p>Apresenta um projeto com desenho simples que não auxilia no objetivo da solução.</p> <p align="center">0 PONTOS</p>	<p>Apresenta um projeto com desenho simples que auxilia na solução abordada, porém sem inovações.</p> <p align="center">10 PONTOS</p>	<p>Apresenta, com criatividade, solução inovadora no projeto apresentado e código utilizado.</p> <p align="center">20 PONTOS</p>	____ / 20
CRITÉRIO RELEVÂNCIA E IMPACTO NA SOCIEDADE OU NEGÓCIO			PONTOS
<p>O projeto apresentado não possui relevância ao tema “Ações que transformam o mundo!”.</p> <p align="center">0 PONTOS</p>	<p>O projeto apresentado possui alguma relevância ao tema “Ações que transformam o mundo!”, podendo ser factível.</p> <p align="center">10 PONTOS</p>	<p>O projeto apresentado possui grande relevância ao tema “Ações que transformam o mundo!”, sendo factível em sua integralidade e com potencial para contribuir à transformação do mundo.</p> <p align="center">20 PONTOS</p>	____ / 20
CRITÉRIO COMPLEXIDADE / DIFICULDADE DE ELABORAÇÃO (ALGORITMOS / CONSTRUÇÃO / USO DE COMPONENTES)			PONTOS
<p>Não apresenta programação adequada ao funcionamento do projeto, com linhas de código repetidas e erros de sintaxe.</p> <p align="center">0 PONTOS</p>	<p>Apresenta programação adequada à execução do projeto, porém com linhas de código não otimizadas.</p> <p align="center">15 PONTOS</p>	<p>Apresenta uma programação bem elaborada e otimizada em suas linhas, com declaração de parâmetros e demais elementos adequados ao funcionamento do projeto.</p> <p align="center">15 PONTOS</p>	____ / 30

		30 PONTOS	
PONTUAÇÃO TOTAL			___ / 100

4 MODELO DE ATA

Aos XX dias do mês de junho de 2023, reuniu-se nas dependências do/a Colégio/Escola Estadual XXX, a banca avaliadora composta pelos representantes: (listar nome completo, RG e função dos membros da banca), para analisar e selecionar um projeto para participação do Concurso Agrinho - Categoria Robótica. O diretor repassou aos membros da banca os critérios de avaliação dos projetos e entregou rubricas de avaliação a cada membro. Na sequência, foram apresentados os projetos (listar o nome dos projetos, autores, CGM e nome e RG do professor orientador). Ao término das apresentações e preenchimento das rubricas, a banca avaliadora se reuniu para analisar a pontuação de cada projeto e selecionou o projeto XXX para participar do concurso na Subcategoria 1 - Ensino Fundamental e o projeto XXX na Subcategoria 2 - Ensino Médio (CASO HOVER). Sendo verdade, eu XXX, diretor do/a Colégio/Escola Estadual XXX firmo a presente com os demais participantes.

(Assinatura dos participantes da banca e professor(es) orientador(es) dos projetos apresentados)

Curitiba, (datado eletronicamente).

Atenciosamente,

Assinatura eletrônica

Marcelo Gasparin

Coordenação de Tecnologias Educacionais
Diretoria de Tecnologia e Inovação Educacional